

THE C J 842 WAJ

## Le voyage de Benjamin

Actes Sud-Papier,  
« Heyoka Jeunesse », 2004.  
51 p.



*A partir de 9 ans.*

**Thèmes**      Initiation  
                    Juifs  
                    Voyage

### Résumé

Benjamin, jeune garçon plein de rêves et d'espoirs mais légèrement peureux, se décide à prendre les chemins de l'aventure et de la liberté pour atteindre le Pays du Monde Meilleur dont parlent les livres. Il se lance donc sur les routes accompagné de Senderl, son ami très gentil et pas contrariant. Ensemble, ils vont faire mille découvertes.

### Personnages

9 personnage, pouvant être interprétés par 3 comédiens ou plus.

### Lieu

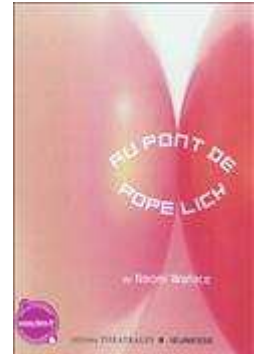
Non précisé.

WALLACE, Naomi

THE C J 812 WAL

## Au pont de Pope Lick

Traduit de l'Anglais (Etats-Unis) par  
Dominique Hollier  
Editions théâtrales (Jeunesse), 2010  
128p.



*A partir de 13 ans.*

**Thèmes**      Adolescence  
                    Mort  
                    Transgression

### Résumé

En 1936, Pace Creagan, 18 ans, trompe l'ennui et la mort en défiant un train à vapeur. Elle entraîne Dalton Chance dans son jeu : traverser le pont avant que l'engin n'atteigne l'autre rive. C'est ainsi que Dalton est rendu coupable de la mort de Pace. La pièce oscille entre le temps du défi et l'attente de son procès.

### Personnages

5

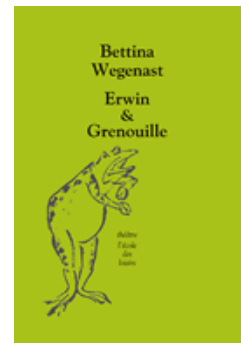
### Lieu

Une petite ville aux Etats-Unis

THE C J 832 WEG

## Erwin & Grenouille

L'école des loisirs (Théâtre), 2005  
64 p.



*De 7 à 10 ans.*

**Thèmes** Animaux  
Conte  
Humour

### Résumé

Erwin vit tout seul dans une grotte. Un matin, après avoir très mal dormi, comme d'habitude, il sort de fort méchante humeur et manque d'écraser Grenouille. Celui-ci, loin de s'en effrayer, essaie de l'amadouer par un bavardage incessant. Puis il s'inquiète de la mine désastreuse d'Erwin. Ce qu'il faut à Erwin, c'est un très bon lit. Or, justement, Grenouille en connaît un. Le seul problème, c'est qu'il est dans un château et qu'il est occupé par une princesse qui y dort depuis presque cent ans. Grenouille voudrait réveiller d'un baiser la princesse et retrouver ainsi sa vraie nature de prince. Si Erwin l'aide, il aura en échange le lit et retrouvera sa bonne humeur. Erwin se laisse convaincre. Après tout, ce n'est pas tous les jours qu'on peut changer de destin.

### Personnages

8

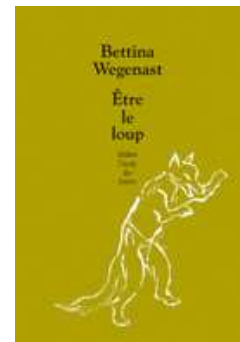
### Lieux

Une grotte, une haie, un château, une chambre.

THE C J 832 WEG

## Être le loup

L'école des loisirs (Théâtre), 2004  
96 p.



*De 9 à 12 ans.*

**Thèmes**      Autorité  
                     Politique

### Résumé

C'est la fête dans le pré, les moutons se réjouissent et pour cause : le loup est mort. C'était un grand méchant loup, bien sûr. Enfin, pas si sûr, parce que personne ne l'a jamais vu. Mais le mouton Kalle connaît quelqu'un qui connaît quelqu'un qui l'a vu. Locke, son copain, a des doutes. Kalle s'énerve. Terriblement. Comme le loup est mort, on lui cherche un successeur. Kalle se présente. Jouer au loup, c'est facile, mais être le loup, est-ce si simple ?

### Personnages

4

### Lieux

Un pré, un bureau, une forêt, une rivière.

WEGENAST, Bettina

THE C J 832 WEG

## Une vie de mouche

L'école des loisirs (Théâtre), 2009  
63 p.



*A partir de 6 ans.*

**Thèmes**      Temps  
                    Angoisse

### Résumé

Knud est une mouche mâle, qui vient de commencer sa vie. Un peu maladroit et angoissé, il sait que son temps est compté. Il rencontre la mouche Karo et Ariadne, une étrange bête.

### Personnages

3

### Lieu

Indéterminé.